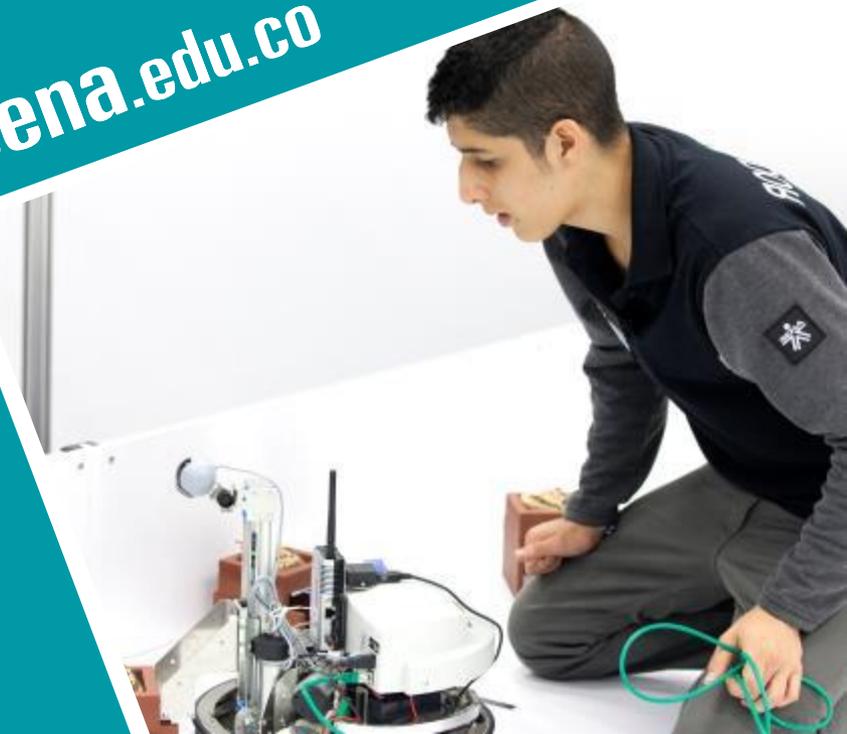


TECNICO EN PROGRAMACION DE SOFTWARE



www.sena.edu.co

SENA comunica



Objetivo General

- ❖ Formar personas integrales y polivalentes con la capacidad necesaria para diseñar, organizar, desarrollar, evaluar y utilizar procesos y recursos informáticos que le permitan desempeñarse laboralmente en el sector productivo, de bienes y servicios como Programador de aplicaciones informáticas.

Media Técnica: Programación de Software

Permite:

Ampliar el pensamiento y el aprendizaje por medio de proyectos y técnicas didácticas activas.

Despertar la autocrítica y la reflexión del aprendiz sobre el que hacer.

Estimular el pensamiento para la resolución de problemas simulados y reales.



Intensidad horaria

- El Técnico en Programación de Software Tiene una intensidad horaria de 2100 Horas que se deberán trabajar durante grado Decimo y Once. De las cuales 1760 son el componente Técnico y las restantes 340 el componente Social

Horas del Técnico				
Técnico en Programación de Software (2100)	Componente Técnico (1760)	880	Etapa Lectiva	Ambiente de Aprendizaje
		880	Etapa Productiva	Proyectos de Aula
	Componente Social (340)	160	Promover la interacción idónea consigo mismo, con los demás y con la naturaleza en los contextos laboral y social.	
		180	Comprender textos en inglés en forma escrita y auditiva	

Formación por competencias

- Las competencias con sus respectivos resultados de aprendizaje e intensidad horaria a trabajar son:

Competencias	Resultados de Aprendizaje
Analizar los requerimientos del cliente para construir el sistema de información (380)	Identificar cada uno de los conceptos y principios que constituye la programación orientada a objetos para interpretar el diseño
	Interpretar los diagramas de caso de uso, de objetos, de estados, de secuencia, de paquetes o componentes, de despliegue, de colaboración según el diseño entregado
	Describir que son los modificadores de Acceso para aplicarlos a un proyecto de formación
	Interpretar el diagrama relacional para identificar el modelo de datos
Desarrollar el sistema que cumpla con los requerimientos de la solución informática. (500)	Construir las tablas que hacen parte del diseño del diagrama relacional en el motor de base de datos empleando las cuatro formas de normalización
	Relacionar las tablas construidas para presentar la información solicitada en el diseño
	Construir el mapa de navegación de acuerdo con el diseño entregado para orientar al usuario en el uso del aplicativo
	Construir la matriz crud en el lenguaje de programación seleccionado para verificar la funcionalidad del sistema de acuerdo con el diseño entregado
Promover la interacción idónea consigo mismo, con los demás y con la naturaleza en los contextos laboral y social (160)	
Comprender textos en inglés en forma escrita y auditiva (180)	



PROYECTO



Demostrar por medio de un proyecto todas las competencias y habilidades adquiridas, durante toda la técnica.

Este proyecto es asesorado por el docente e instructor del Sena y ejecutado por los mismos estudiantes, para entregar los frutos de dos años de cosecha.



PLAN DE ARTICULACIÓN

Teniendo en cuenta la disponibilidad de cupos, el aprendiz podrá continuar en cadena de formación al Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información





**“TÉCNICA MENTE
SOMOS MEJORES”**



GRACIAS